

ISTITUTO COMPRENSIVO "SU PLANU" SELARGIUS

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado

Via Ariosto s.n. - Tel. 070/5489165 – Fax 070/5488108

CF: 92145530926

E-mail: caic86200x@istruzione.it

PEC: caic86200x@pec.istruzione.it

Sito Web: www.istitutocomprensivosuplanu.gov.it

PROGRAMMA SVOLTO

Docente ROBERTA CALLEDDA

A.S. 2025/2026

TECNOLOGIA

classe II B

UNITÀ DI APPRENDIMENTO	ARGOMENTI
MATERIALI METALLICI	● Introduzione ai metalli. Le leghe metalliche, le leghe del ferro, ghisa e acciaio ● La produzione della ghisa, l'altoforno ● L'affinazione e la produzione dell'acciaio nell'acciaieria
EDILIZIA	● I materiali da costruzione, naturali e artificiali, classificazione ● Le rocce ● I laterizi, i materiali ceramici, i leganti, il cemento ● Gli impieghi del cemento ● Abitazione, città, territorio (introduzione) ● le strutture fondamentali, gli elementi di un edificio ● fase preliminare alla costruzione di un edificio ● I carichi sulle strutture ● La struttura resistente di un edificio ● I carichi propri e i carichi accidentali ● le sollecitazioni di trazione, compressione e flessione ● il progetto di una struttura ● Gli elementi del progetto di una struttura ● Gli elementi di un edificio e le strutture di fondazione

● LE SCALE DI PROPORZIONE E DISEGNO DI PIANTE ARREDATE ● ●	● Le scale di riduzione ● Le scale di ingrandimento ● Disegno in pianta di una stanza in scala ● Disegno in pianta di una stanza arredata ● Rilievo e restituzione grafica in pianta ● Esercitazioni e laboratori ● Progetto di una cameretta, planimetria in scala 1:20
● COSTRUZIONI E SOSTENIBILITÀ; ● ORIENTARSI NEL TERRITORIO ● (EDUCAZIONE CIVICA)	● Materiali da costruzione naturali e materiali artificiali a confronto ● Creazione di mappa interattiva della città di Cagliari col coding, sapersi orientare e utilizzare l'errore per costruire
● DISEGNO ● ●	● Costruzione di figure geometriche e solidi elementari ● Lo sviluppo dei solidi e il packaging ● Progettazione del packaging di un prodotto ● Le regole del disegno tecnico con le proiezioni ortogonali ● Avvio al disegno tecnico - quote e simbologia ● Rilievo e simboli grafici
● CODING	● Introduzione alla programmazione visuale a blocchi: ● Introduzione all'ambiente di programmazione Scratch; ● Digital storytelling

Selargius, 10 giugno 2026

IL DOCENTE

Prof.ssa Roberta Calleda

